Inżynieria Oprogramowania

Plan studiów:

L.P.	Nazwa przedmiotu	Punkty ECTS	Semestr I			Semestr II			Semestr III			Semestr IV			Semestr V			Semestr VI			Semestr VII		
			W	Ćw	L	W	Ćw	L	W	Ćw	L	W	Ćw	L	W	Ćw	L	W	Ćw	L	W	Ćw	L
A	**Treści podstawowe**	**44**																					
1	Algebra liniowa z geometrią analityczną	6	•	•																			
2	Analiza matematyczna	6				•	•																
3	Matematyka dyskretna	8	•	•		•	•																
4	Metody probabilistyczne i statystyka	6										•	•										
5	Metody numeryczne	3													•		•						
6	Podstawy fizyki	8	•	•		•		•															
7	Podstawy elektrotechniki, elektroniki i miernictwa	7							•		•												
B	**Treści kierunkowe**	**119**																					

1	Podstawy programowania	6	•		•																	
2	Metody programowania	6				•		•														
3	Algorytmy i struktury danych	6							•		•											
4	Języki i paradygmaty programowania	18							•		•	•		•	•		•					
5	Bazy danych	8										•		•	•		•					
6	Oprogramowanie użytkowe	4			•																	
7	Systemy operacyjne	8	•		•	•		•														
8	Technologie sieciowe	8							•		•	•		•								
9	Technika cyfrowa	3							•													
10	Badania operacyjne	4																•		•		
11	Techniki transmisji sygnałów	6										•	•									
12	Architektura systemów komputerowych	6				•		•														
13	Systemy wbudowane	4																•		•		
14	Bezpieczeństwo	3																			•	

	systemów komputerowych																					
15	Podstawy inżynierii oprogramowania	4												•		•						
16	Elementy sztucznej inteligencji	5															•		•			
17	Grafika komputerowa i wizualizacja	4															•		•			
18	Technologie internetowe	5																		•		•
	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	**12**	•						•			•			•			•				
19	Historia informatyki	2	•																			
20	Podstawy przedsiębiorczości	6							•			•										
21	Etyka zawodu	2												•								
22	Prawne aspekty informatyki	2															•					
C	**Treści specjalizacyjne**	**44**																				

	(przedmioty fakultatywne)																					
1	Inżynieria oprogramowania II	6													•		•					
2	Programowanie komponentowe i rozproszone	5																•		•		
3	Generatory aplikacji	6																			•		•
4	Systemy informacji przestrzennej (technologie GIS)	4													•		•					
5	Projekt indywidualny	4																		•		
6	Projekt zespołowy	4																				•
7	Seminarium dyplomowe (praca dyplomowa)	15																		•		•
D	**Język angielski**	**5**		•			•			•			•			•						
E	**Wychowanie fizyczne**	**1**		•			•			•			•									
F	**Praktyki zawodowe**		**6 miesięcy**																			